|  |
| --- |
| S3.02 –  Développement d’application  Rendu - Classification |
| BUT Info S3 – IUT de Lille Nathan Hallez  Alexandre Herssens  Maxence Stiévenard  Rémi Vautier |



# Sommaire

[Équipe J2 - *Belamcanda* 3](#_Toc120305607)

[Nathan Hallez 3](#_Toc120305608)

[Alexandre Herssens 3](#_Toc120305609)

[Maxence Stiévenard 3](#_Toc120305610)

[Rémi Vautier 3](#_Toc120305611)

[Analyse des données 4](#_Toc120305612)

[Typage des données 4](#_Toc120305613)

[Énumérations créées 4](#_Toc120305614)

[Calcul des distances 4](#_Toc120305615)

[Normalisateurs 4](#_Toc120305616)

[Comparateurs 4](#_Toc120305617)

[Implémentation de k-NN 5](#_Toc120305618)

[Robustesse de vos modèles 6](#_Toc120305619)

## Équipe J2 - *Belamcanda*

### Nathan Hallez

LOREM ISPUM hihihi

### Alexandre Herssens

LOREM ISPUM hihihi

### Maxence Stiévenard

LOREM ISPUM hihihi

### Rémi Vautier

LOREM ISPUM hihihi

## Analyse des données

Dans cette partie, vous devez relater tout ce qui concerne le chargement et la préparation des données pour vos deux problèmes: présentation des types de données, plages de valeurs et/ou d’énumération, détails sur les distances utilisées et la normalisation éventuellement faite.

### Typage des données

Après avoir consulté toutes les données qui nous ont été fournies dans un tableur, les champs numériques et textuels que nous avons considérés comme basiques, se sont vu attribuer les types **int** pour les entiers, **double** pour les décimaux ainsi que le type **String** pour les chaînes de caractères.

Pour les champs textuels où leurs types étaient moins évidents que les autres, nous nous sommes aidés d’un **filtre**.

S’il n’y avait qu’un nombre limité de valeurs se répétant, nous avons considérés l’option de **l’énumération**, et pour les champs contenant seulement des valeurs uniques, nous leur avons attribuées le type **String**.

#### Énumérations créées

Parmi ces énumérations on peut citer …

### Calcul des distances

Deux méthodes : euclide ou manhattan en parler rapidos fonctionnement de base

Nous avons délégué les respnosabilités aux colonnes, c’est-à-dire qu’a la dénition d’un jeu de données, nous rpéconfigurons ls colonnes avec un normalisateur et une méthode de calcul de distance (pseudo comparator).

#### Normalisateurs

Ici aprler des normalisateurs

#### Comparateurs

Aprler des pseudo comparateurs

## Implémentation de k-NN

Dans cette partie vous expliquerez votre implémentation de k-NN, et vous focaliserez sur toute optimisation effective que vous avez mise en œuvre dans votre projet.

## Robustesse de vos modèles

Dans cette partie, vous devez évaluer la robustesse de vos modèles et détaillant votre protocole pour l’évaluer. Vous aurez au minimum un scénario d’exécution de votre code qui charge vos données et sort dans la console toutes les valeurs qui apparaissent dans cette section.